AIR POWER

DISPOSICIÓN DE LAS TECLAS DE CONTROL

EN LAS TECLAS DE VUELO

PUNTOS PANORÁMICOS

ESC	Cambiar la vista de su avión
SHIFT ESC	Vista del avión del jugador, manteniendo la vista panorámica anterior
FI	Acercar
ALT F1	Zoom
CTRL F1	Reinicializar Zoom
F2	Girar verticalmente alrededor de la vista (desde babor hasta estribor)
ALT F2	Girar verticalmente alrededor del que se ve en dirección opuesta a F2
CTRL F2	Reinicializar al ángulo de visión vertical por defecto
F3	Girar horizontalmente alrededor del que se ve en dirección opuesta a las agujas del reloj
ALT F3	Girar horizontalmente alrededor del que se ve en dirección opuesta a F3
CTRL F3	Reiniciar por defecto el ángulo de visión horizontal
SHIFT F2	Vista del misil lanzado
SHIFT F3	Vista del avión amigo más próximo
SHIFT F4	Vista del avión enemigo más próximo
SHIFT F5	Vista del objeto que ha destinado al ataque, según los mensajes de telemetría de la misión (en la pantalla)
SHIFT F7	Ver el objeto a que se refiere el último mensaje
SHIFT F8	Ver el objetivo terrestre asignado actualmente
SHIFT F9	Vista del objetivo terrestre más cercano posible
SHIFT 9	Vista de su hombre de ala
F4	Vista externa del caza
F5	Vista de fuera - la cámara mantiene el encabezamiento y la elevación absolutos
ALT F5	Vista de fuera - Mirando fuera desde el que se ve

F6	Vista de pista - la cámara se levanta y gira con el avión
ALT F6	Vista de la pista - Mirar fuera desde el que se ve
F7	Vista de satélite-externa
ALT F7	Ver debajo del que se ve
F8	Ver desde su avión al que se ve (cámara fuera)
ALT F8	Vista mirando desde delante de su avión al que se ve
CTRL F8	Vista bloqueada desde detrás del que se ve hacia su avión
F9	Vista desde la cabina de su avión del que se ve (interior bloqueado)
ALT F9	Vista desde la parte delantera de su avión hacia el que se ve
5	Vista interior - Trasera
6	Vista interior - Izquierda
7	Vista interior - Delantera (vista de cabina estándar)
8	Vista interior - Derecha
9	Vista interior - Trasera
0	Volver a la cabina desde un punto de mira exterior
RETROCESO	Dentro de la cabina - Bloqueo al enemigo más próximo
Q	Conmutación entre los puntos panorámicos fijos y libres del que se ve
R	Disminución del índice de rotación para las teclas F2 y F3
ALT R	Aumento del índice de rotación para las teclas F2 y F3
CTRL R	Reinicializar las vistas F2 y F3 a los valores *preestablecidos*
[	Mirar hacia arriba
]	Mirar hacia abajo (vista estándar de cabina)
INTRO	Bloqueo del combate exterior (bloqueo del enemigo más cercano desde la vista exterior)
ALT F	Seleccionar del que se ve más próximo [sólo modo fijo]
CTRL F	Reinicializr el punto de mira fijo al que se ve más cercano
SHIFT F	Conmutación entre los puntos de mira fijos y libres del que se ve
Z	Punto de mira de impacto- Conmutar la vista al objetivo cuando se ataca
X	Punto de mira de arma-Conmutar vista al arma lanzada

[TECLADO NUMÉRICO]

SHIFT 8,4,6,2	Ver los controles de dirección/aceleración

CONTROLES DE ACELERACIÓN

TAB	Aumentar el tiempo (se desactiva al pulsar cualquier tecla o cuando tiene lugar un acontecimiento de la misión)
SHIFT TAB	Aceleración ininterrumpida
ALT F10	Disminuye el factor del tiempo de aceleración
CTRL F10	Aumenta el factor del tiempo de aceleración

CONTROLES DE ARMAS

SPACE	Fuego
PG UP	Conmuta el arma seleccionada
T	Disparo automático (solo si el piloto automático está activado)
J	Aumenta el porcentaje de disparos
K	Disminuye el porcentaje de disparos

CONTROLES DE VUELO

A	Piloto automático (conmutador - indicación en el panel de instrumentos)
I	Aumenta la sensibilidad del control de vuelo del teclado
2	Disminuye la sensibilidad del control de vuelo del teclado
[NUM KEYPAD] **END**	Desviación completa del timón, izquierda
[NUM KEYPAD] **PG DN**	Desviación completa del timón, derecha
[NUM KEYPAD] **INS**	Desviación gradual del timón, izquierda
[NUM KEYPAD] **DEL**	Desviación gradual del timón, derecha

[NUM KEYPAD] (**8,4,6,2**)	Direcciones de vuelo
CURSOR derecho **Izquierda, Arriba, Abajo**	Direcciones de vuelo
B	Conmutador del freno aerodinámico
L	Iniciar el modo aterrizaje del portaviones
D	Comando "Call in" a los miembros de la tripulación

CONTROL DE MOTORES

,	Parámetros de aceleración mínima
¡	parámetros de aceleración máxima
M [KEYPAD] **-**	Disminución RPM por pasos individuales y grandes
[KEYPAD] **+**	Aumento RPM por pasos individuales y grandes
SHIFT -	Disminución RPM por grandes pasos
SHIFT +	Aumento RPM por grandes pasos
[NUM KEYPAD] **SHIFT -**	Disminución RPM por pequeños pasos
[NUM KEYPAD] **SHIFT +**	Aumento RPM por pequeños pasos
-	Disminución RPM continuamente, en pequeños pasos
+	Aumento RPM continuamente en pequeños pasos

CONTROLES GENERALES

F10	Configuración menú
ALT X	Salir del vuelo (pide el regreso del portaviones)
P	Pausa
S	Sonido conmutación (TODOS desactivados, no se oye ningún motor)
V	Conmutador de vídeo
CTRL V	Reinicializar el vídeo para que empiece a grabar
ALT D	Seleccionar automáticamente el nivel de detalle adecuado para la máquina

CTRL D	Conmutador detalle 3D (el auto detalle debe ser apagado con anterioridad)

SEÑALIZACIONES

;	Retroceda
¡	De un paso adelante
: (**SHIFT ;**)	Ciclo a tráves del puesto de información

AJUSTE DE LA VISTA EN EL AIRE

[A]	Pulse la tecla shift y una tecla numérica o de función a la vez para determinar el avión o objetivo que se ve (el visto)
[B]	Pulse una tecla de función o una tecla numérica para modificar el tipo de vista

TECLAS NORMALES

ESC	Cambiar lo que se ve desde su avión
F1	Acercar (ALT F1 es alejar)
F2	Girar verticalmente alrededor del avión que se ve
F3	Girar horizontalmente alrededor del que se ve
F4	Vista exterior del caza
F5	Vista desde fuera - la cámara mantiene el encabezameinto y la elevación absolutas
F6	Vista de la pista - la cámara se pone en cabeza y gira con el avión
F7	Vista exterior de satélite
F8	Vista desde la cabina de su avión del que se ve
F9	Vista de su avión para el que se ve (cámara fuera)
F10	Menú de configuración
I	Aumento de la sensibilidad del control de vuelo del teclado
2	Disminución de la sensibilidad del control de vuelo del teclado

5	Vista interior - Trasera
6	Vista interior - Izquierda
7	Vista interior - Delantera (vista estándar de la cabina)
8	Vista interior - Derecha
9	Vista interior - Trasera
0	Vuelta a la cabina desde un punto de mira exterior
-	Disminución continua de la RPM, en pequeños pasos
+	Aumento continuo de las RPM, en pequeños pasos
RETROCESO	Dentro de la cabina - Cámara en el enemigo que se aproxima
TAB	Acelerar el tiempo (se apaga cuando se pulsa
cualquier	tecla o tiene lugar un acontecimiento de la misión)
Q	Conmutador entre los puntos de mira fijos y libres del que se ve
R	Disminución del índice de rotación para las teclas F2 y F3
T	Arma automática (sólo si el piloto automático está activado)
[	Mirar hacia arriba
]	Mirar hacia abajo
P	Pausa
INTRO	Fuera de la cámara de combate (cámara en el enemigo más próximo desde la vista exterior)
A	Piloto automático (conmutador -Indicación de un panel de instrumentos)
S	Conmutador de sonido (TODO desconectado, ningún motor encendido)
J	Aumento del numero de disparos
K	Disminución del número de disparos
;	Retroceso a las señalizaciones

¡	Un paso adelante en las señalizaciones
Z	Punto de mira de impacto. Cambiar la vista al objetivo al impactar
X	Punto de mira del misil - cambiar la vista hacia el arma lanzada
V	Conmutador de vídeo
B	Conmutador de freno aerodinámico
,	Parámetro de aceleración mínima
..	Parámetro de aceleración máxima
ESPACIO	Arma de fuego

TECLAS "ALT &"

ALT F1	Alejarse
ALT F2	Girar verticalmente alrededor del que se ve en dirección opuesta a F2
ALT F3	Girar horizontalmente alrededor del que se ve en dirección opuesta a F3
ALT F5	Vista desde fuera-Mirar afuera desde el que se ve
ALT F6	Vista de la pista - Mirar fuera desde el que se ve
ALT F7	Vista debajo del que se ve
ALT F8	Vista mirando desde enfrente de su avión al avión
ALT F9	Vista desde enfrente del que se ve a su avión
ALT F10	Disminución del factor tiempo de aceleración
ALT R	Índice de aumento para la rotación para F2 y F3
ALT D	Selección automática del nivel de detalle deseable para la máquina
ALT F	Seleccionar el siguiente avión más próximo [modo fijo sólo]
ALT X	Salir del vuelo (pide una vuelta del portaviones)

<u>TECLADO "SHIFT Y NUMÉRICO"</u>

SHIFT -	Disminuir las RPM a grandes pasos
SHIFT +	Aumentar las RPM a grandes pasos
SHIFT 9	Vista de su hombre ala
SHIFT 8,4,6,2	Ver direcciones

TECLADO NUMÉRICO Y AGRUPAMINETOS DEL CURSOR

END	Desviación completa a la izquierda
PG DN	Desviación completa a la derecha
INS	Desviación gradual a la izquierda
DEL	Desviación gradual a la derecha
Cursor hacia arriba (8)	Picar - empujar hacia delante la palanca demandos
Cursor a la izquierda (4)	Rodar a la izquierda
Cursor de la derecha (6)	Rodar a la derecha
Cursor abajo (2)	Saltar - tirar de la palanca de mandos
-	Disminuir las RPM continuamente, a pequeños pasos
+	Aumentar las RPM continuamente, a pequeños pasos

TECLAS "CTRL &"

CTRL F1	Reinicializar zoom
CTRL F2	Reinicializar el ángulo de visión vertical por defecto
CTRL F3	Reinicializar el ángulo de visión horizaontal por defecto
CTRL F8	Bloquear la visión desde detrás de su avión
CTRL F10	Aumentar el factor de tiempo de aceleración
CTRL R	Reinicializar las vistas F2 y F3 a los valores preestablecidos
CTRL D	Conmutar destacamento 3D (el destacamento automático debe estar desactivado)

TECLAS "SHIFT &"

SHIFT ESC	Vista del avión del jugador, manteniendo el punto de vista anterior
SHIFT F1	Vista del portaviones del juegador (Base casa)
SHIFT F2	Vista del misil lanzado
SHIFT F3	Vista del avión amigo más cercano
SHIFT F4	Vista del avión enemigo más cercano

SHIFT F5	Vista del objeto que ha previsto atacar, según los mensajes de la pantalla
SHIFT F7	Vista del objeto a que se refiere el último mensaje
SHIFT F8	Vista del objetivo terrestre asignado actualmente
SHIFT F9	Vista del objetivo terrestre más cercano posible
SHIFT -	Disminución de las RPM a grandes pasos
SHIFT +	Aumento de las RPM en grandes pasos
SHIFT TAB	Aceleración del tiempo ininterrumpida
SHIFT F	Conmutación entre los puntos de mira fijos y libres del que se ve
: (**SHIFT;**)	Ciclo por la información de posición

CÓMO JUGAR A AIR POWER

Este es un mundo en el que las aeronaves dominan el cielo. Estas naves son utilizadas por los duques para ejercer su poder a través de sus fronteras, sobre la tierra y el mar. No hay cielos seguros. Capaz de lanzar y recuperar su propio avión, estos zeppelines pueden defenderse y atacar a fondo en territorio enemigo.

Para conquistar el trono y ser emperador, usted debe demostrar su derecho a la sucesión convirtiendo a la gente a sus causa y ganándose sus promesas de lealtad. Hay varias maneras de conseguirlo. Usted puede hablar con los líderes del pueblo directamente utilizando la vía diplomática, o intimidándoles y presionándoles mediante la incautación de sus tierras o forzando un cambio de dirección. Tan solo estudiando informes secretos, informes de espías y teniendo en cuenta las recomendaciones de sus oficiales leales usted tiene esperanzas de dominar. También necesitará mantener sus ejército bien abastecidas así como rechazar los movimientos de sus adversarios.

Cabe destacar que los acatamientos tienen valores diferentes según el tamaño del poblado del que proceden. Por ejemplo, el acatamiento de una ciudad vale más que el de un pueblo. Los acatamientos de 4 ciudades le darán más apoyo que los de 10 pueblos.

PERDER Y GANAR

Hay tres maneras de ganar una partida:

1. Si usted consigue el apoyo suficiente para llegar sano y salvo al palacio y ser coronado como nuevo emperador.

2. Usted puede ir a la capital e intentar vencer la resistencia de la guardia imperial.

3. Puede vencer a los tres duques contrarios.

Ninguna de estas opciones es fácil. La opción final es especialmente estimulante. Tiene que perseguir al enemigo hasta encontrarlo, destruir sus puntos de reabastecimiento hasta que su portaviones no tenga adónde ir y sucumba. Sin embargo, recuerde que mientras está haciendo esto, los otros tres duques están ocupados moviéndose a través del mapa y tomando posesión de las tierras, acreciendo su fuerza.

Hay dos maneras de perder un juego:

1. Su portaviones resulta gravemente dañado y no hay puntos de reabastecimiento amigos para obtener suministros.

2. Uno de los otros duques llega a la capital el primero y es coronado emperador

APARTADO DE INFORMACIÓN TÉCNICA

Por favor, lea el apartado de información técnica para obtener información sobre el sistema (memoria, gráficos, dispositivos de control, etc.). También encontrará instrucciones específicas sobre la instalación y la carga de su máquina. Este manual se ha escrito a partir de la versión PC de IBM, por tanto, consulte este apartado y el teclado en el caso de que existiera alguna diferencia concreta con su propia máquina.